

# GEISTES

## BLITZ 2.0

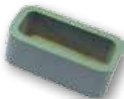


Le deuxième  
jeu de réflexes  
pour 2 à 8 fantômes vifs  
d'esprit à partir de 8 ans,  
de Jacques Zeimet

**Bazar Bizarre 2.0** est un jeu complet qui peut être joué sans **Bazar Bizarre**. Il est cependant possible de combiner les deux pour multiplier les plaisirs même pour ceux qui n'ont jamais testé ces jeux. Vous trouverez ces règles page ??? (« **Bazar Bizarre rencontre Bazar Bizarre 2.0** »). Amusez-vous bien et pensez à rester bien correct !

## Contenu

60 cartes, 5 pions



cartes

fantômesse    serviette    grenouille    brosse    baignoire

## Préparation

Disposer les 5 pions en cercle au milieu de la table. Mélanger les cartes et former une pile, face cachée.

# Règles de base

## Deroulement de la partie

Le dernier joueur à avoir pris un bain retourne la première carte de la pile de manière à ce que tous la découvrent en même temps. Chacun essaye alors d'attraper le plus vite possible, à **une seule main**, le pion de la même couleur représenté sur la carte, par exemple, la brosse bleue ou la serviette rouge.

Et si aucun pion représenté sur la carte n'est de la bonne couleur ? Les joueurs doivent alors attraper le seul pion dont **ni le dessin, ni la couleur d'origine** ne sont représentés sur la carte.

*Exemple : Les joueurs doivent attraper la grenouille (verte), car ni la GRENOUILLE, ni la couleur VERTE ne sont représentées sur la carte.*

Le joueur qui a attrapé le bon pion pose la carte devant lui en récompense et retourne la carte suivante de la pile. Il remet le pion qu'il a attrapé au milieu de la table. Puis l'un des joueurs retourne la carte suivante (de manière à ce que tous la découvrent en même temps)...

## Règles supplémentaires

### a) La grenouille qui parle !

Si une grenouille apparaît sur la carte (retournée), les joueurs **ne doivent plus attraper** mais **crier** le nom du pion.

baignoire



## b) La grenouille bilingue !

- Si la grenouille ou l'autre pion représenté sur la carte (retournée) est de la **bonne couleur**, son nom doit être crié dans une **langue étrangère**.
- Si **aucun des deux pions illustrés n'apparaît dans sa couleur d'origine**, le pion cherché **continue d'être crié en français**.

ghostess



Les joueurs décident en début de partie s'ils choisissent d'utiliser l'anglais ou une autre langue étrangère. Ci-dessous se trouve la liste des termes en anglais, italien et allemand.

## c) Qui s'est essuyé avec la serviette ?

Si une serviette apparaît sur la carte, les règles sont les suivantes : **À chaque fois** qu'une serviette apparaît sur la carte retournée, les joueurs cherchent **le pion de la même couleur que la serviette**. Si elle est accompagnée d'une grenouille, il faut crier ; sinon, il faut attraper le bon pion.



Exemples incluant toutes les règles supplémentaires en même temps :

brosse

Exemple : Le premier qui crie « Brosse » gagne la carte (serviette + grenouille).



towel

Exemple : Le premier qui crie « Towel » gagne la carte (serviette de la bonne couleur + grenouille).



**Attention !** Chacun des joueurs n'a droit qu'à **un seul essai**.  
Celui qui ...

- crie au lieu d'attraper un pion... ou
- attrape un pion au lieu de crier... ou
- attrape ou crie le nom d'un **mauvais pion**... ou
- crie **et** attrape un pion en même temps ...  
...perd une des cartes qu'il a gagnées (s'il en a) et **la donne en plus au joueur qui a attrapé ou crié le nom du bon pion**.

Si tous les joueurs se sont trompés, personne ne gagne de carte. Les cartes rendues par chaque joueur forment alors, avec celle qui avait été retournée, un « jackpot » sur la table. La carte suivante est retournée. Au prochain tour, le premier joueur à attraper ou crier le bon pion **gagnera la carte retournée et toutes les cartes du jackpot**.

## Fin de la partie

La partie prend fin quand la pile de cartes est épuisée. Le joueur qui en possède le plus remporte la partie.

Auteur: Jacques Zeimet • Illustration: Gabriela Silveira • Traduction: Eric Bouret

Suisse distribution:  
Carletto AG  
Moosacherstraße 14, Postfach  
CH-8820 Wädenswil  
www.carletto.ch

Art.-Nr: 60 110 5019

© 2012 Zoch GmbH  
Brienner Str. 54 a  
D- 80333 München  
www.zoch-verlag.com  
www.facebook.com/zochspiele  
www.twitter.com/Zoch\_Spiele



# GEISTES BLITZ



# GEISTES BLITZ 2.0



Attention :  
Jouable  
uniquement avec  
**BAZAR BIZARRE**  
(Geistesblitz) !



## Préparation du jeu

Les pions de **Bazar Bizarre** forment « la cave du château » ; les pions de **Bazar Bizarre 2.0** forment « la salle de bains ». Constituez deux cercles l'un à côté de l'autre au milieu de la table avec les deux groupes de 5 pions. Pour une durée normale de partie, garder environ la moitié des cartes de **Bazar Bizarre** et **Bazar Bizarre 2.0** et les mélanger ensemble. Les empiler ensuite, face cachée.

## Déroulement de la partie

Retourner une carte et la placer entre les deux cercles de pions. Toutes les règles des deux jeux s'appliquent. S'il s'agit d'une carte avec les pions de la cave du château, il faut chercher le bon pion parmi eux ; s'il s'agit d'une carte avec les pions de la salle de bains, il faut jouer dans la « salle de bains ».

## Si la carte indique ...

- un pion de la bonne couleur
- pas de pion de la bonne couleur
- livre ou grenouille
- grenouille et couleur d'origine
- serviette

## il faut ...

- attraper ce pion.
- attraper le pion dont ni la couleur, ni la forme ne sont représentées.
- crier le nom du pion.
- crier le nom du pion en langue étrangère.
- attraper le pion de la couleur de la serviette.

Une règle supplémentaire pour la combinaison des deux jeux :

## Le saut dans la pièce voisine

Si la carte indique un **pion dans sa couleur d'origine**, il ne faut **pas** chercher ce pion, mais **celui de la même couleur dans l'autre pièce**.

*Exemple : Le premier qui crie « Book » \* gagne la carte. (grenouille : crier, brosse dans sa couleur d'origine : langue étrangère et saut dans la pièce voisine = « Book »)  
\* si l'anglais a été choisi comme langue étrangère.*





Frosch

Handtuch

Geist

Wanne

Bürste



frog

towel

ghostess

tub

brush



grenouille

serviette

fantôme

baignoire

brosse



rana

asciugamano

fantasma

vasca

spazzola



Geist

Buch

Flasche

Sessel

Maus



ghost

book

bottle

chair

rat



fantôme

livre

bouteille

fauteuil

souris



fantasma

libro

bottiglia

poltrona

topo(lino)