

Spring ins Feld!

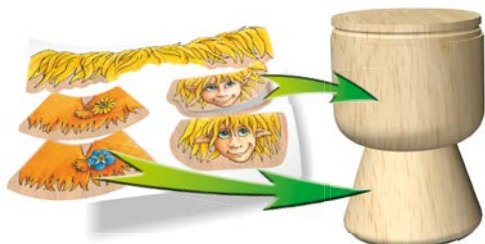


di Anja Dreier-Brückner e Klaus Zoch

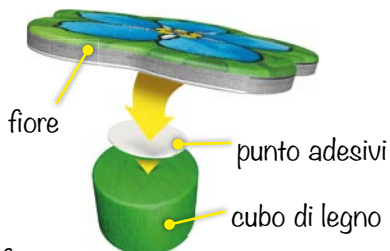
Flora, la fata del giardino, pensa sempre ai fiori. Guardando nel suo cappello, si può capire il colore del bocciolo a cui sta pensando in quel momento. Fate saltare Flora da un'aiuola all'altra! Ad ogni salto, i suoi pensieri "rotoleranno" verso un colore diverso. Se siete fortunati vicino a lei potrebbero esserci proprio quei boccioli, nel qual caso ve li donerà e potrete metterli nel vostro cestino. O magari vi regalerà un paio di farfalle! Quando il vostro cestino sarà pieno, la nostra fata sarà molto contenta per voi - perché avrete vinto il gioco!

Preparare il gioco!

Se è la prima volta che aprite questa scatola, attaccate i 32 fiori e le 8 farfalle usando i puntini adesivi ai 40 cubi di legno.



Questa è Flora, la fata del giardino. Dovrete decidere voi il suo aspetto. Per prima cosa scegliete il viso e il vestito e attaccateli a Flora.



Ed ecco il suo cappello dei desideri.



Mettete prima il dado e poi il cappello sulla testa di Flora.

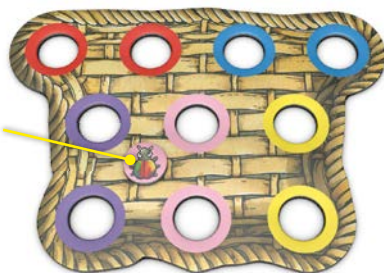


Incollate quindi la sua capigliatura lungo la giuntura fra il cappello e la testa.

Ciascun giocatore prende un **cestino** e vi mette dentro una **coccinella!** In una partita a due giocatori, ciascuno di voi userà due cestini.

Mettete le **7 aiuole** al centro dell'area di gioco!
Prima di iniziare a giocare, distribuite casualmente i fiori e le farfalle nei 40 buchi delle aiuole. Fate in modo che su ogni aiuola ci siano più colori, come in questa figura.

coccinella!



Il vostro scopo:

Dovete raccogliere nel vostro cestino **2 fiori per ciascun colore** e **due farfalle!** Il primo fra voi che riempie il suo cestino, vince!

Ed ecco come fare:

La fata balza ... qui e là

Si gioca a turni. Il giocatore che ha regalato per ultimo dei fiori a qualcuno inizia la partita.

Durante il vostro turno, dovete far balzare Flora, **nell'aiuola che preferite** in modo che **il suo dado rotoli**.

I consigli di Flora per un balzo perfetto:

In ogni aiuola c'è uno spazio per Flora. Dovete far balzare la fata del giardino proprio lì.

Per farla balzare afferrate saldamente la fata e appoggiatela con forza sull'aiuola. Se volete essere certi che il suo dado giri per bene, potete scuotere un poco in aria la fata salterina prima di farla atterrare su un'aiuola. Soltanto nel raro caso in cui il dado non si muova affatto potete far balzare Flora una seconda volta (sulla stessa aiuola). Se colpite e "sradicate" per caso un fiore, ripiantatelo con delicatezza nello stesso posto, Flora adora i suoi fiori e non gli farebbe mai del male!

Raccogliete fiori o farfalle

Ora Flora, vi donerà fiori o farfalle dall'aiuola su cui si trova – a seconda del colore che mostra il dado nel suo cappello.

Il dado ha tre tipi di facce:



1. **Bocciolo colorato** (blu, giallo, rosso, rosa)

Prendete dall'aiuola tutti i **fiori del colore del dado** per i quali avete ancora spazio nel vostro cestino.



2. **Farfalla** (viola)

Prendete dall'aiuola tutte le **farfalle** per le quali avete ancora spazio nel vostro cestino.



3. **Sorriso**

Scegliete un **qualsiasi altro risultato** (bocciolo o farfalla) e prendete di conseguenza dall'aiuola.

Mettete i fiori e le farfalle che avete ottenuto negli spazi del vostro cestino che hanno il contorno dello stesso colore.

Attenzione: nel vostro cestino c'è spazio soltanto per due boccioli di ogni colore e due farfalle!



Può capitare che non otteniate nulla

- ① perché nell'aiuola non c'è quello che mostra il dado o
- ② perché entrambi gli spazi del vostro cestino di quel colore sono pieni.

Quale che sia, la vostra **coccinella** può darvi una mano!



Un aiuto dalla coccinella

Se non ottenete niente da un'aiuola, prendete la coccinella nel vostro cestino e mettetela su una qualsiasi aiuola. Prendete da lì il fiore che preferite, o una farfalla, e riponetelo nel vostro cestino. E cosa succede se non ottenete niente da un'aiuola, e non avete una coccinella nel vostro cestino? In questo caso, prendete una coccinella da una qualsiasi aiuola e mettetela nel vostro cestino. Questa coccinella non potrà aiutarvi subito (ossia in questo turno); ma a questo punto resterà nel vostro cestino, pronta per darvi una mano, e potrà volare la prossima volta che vi troverete a non ottenere nulla da un'aiuola.

Fine del gioco

Se hai riempito il tuo cestino per primo, Flora non starà più nella pelle dalla gioia, e ti balzerà incontro. Sì sì, hai capito bene, ha appena detto che sei il vincitore del gioco!

Autori: Anja Dreier-Brückner, Klaus Zoch

Illustrazione: Doris Matthäus

Traduzione italiana: Alifenorm

Art.Nr.: 60 110 5098

© 2016 Zoch Verlag

Werkstraße 1

90765 Fürth

www.zoch-verlag.com

www.facebook.com/zochspiele

www.twitter.com/Zoch_Spiele

